


## Medieninformatik und Interaktives Entertainment (Bachelor of Science) in Mittweida

Bereich	Studienangebot Hochschule
Termin	Permanentes Angebot  Regelstudienzeit: 6 Semester Studienbeginn: Wintersemester
Tageszeit	Ganztags
Ort	Mittweida
Angebot-Nr.	00639417


**Hochschule Mittweida -  
University of applied  
Science**

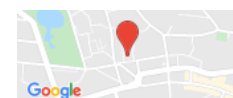
 [03727/580](tel:03727/580)

 [Anbieter Infos](#)

**Ort**

**Hochschule Mittweida -  
University of applied  
Science**

 Technikumplatz 17  
09648 Mittweida



 [03727/580](tel:03727/580)

### Beschreibung des Angebotes

Dieser Bachelor-Studiengang hat das Ziel, Absolventen sowohl in den Fachdisziplinen der Medientechnik und des Medienmanagements einerseits sowie den Informatik-Kerndisziplinen andererseits interdisziplinär auszubilden.

Ziel und Inhalte des Bachelorstudienganges Medieninformatik und Interaktives Entertainment werden vom aktuellen Berufsbild des modernen Medieninformatikers im Web-2.0-Umfeld

geprägt.



fotolia.com / Monkey Business



fotolia.com / lev dolgachov

## Weitere Informationen zum Angebot

Mit dem während des Studiums erworbenen Fach- und Methodenwissen sind die Absolventen in der Lage, je nach gewählter Spezialisierungsrichtung entweder:

an der Konzipierung interaktiver Medienangebote oder  
am Design, an der Animation, an der

Entwicklung interaktiver Medienangebote  
oder  
an der Softwareentwicklung für interaktive  
Medienangebote im Umfeld der Digital Game  
Industry oder  
für komplexe Softwaresysteme des Wissens-  
und Informationsmanagements professionell  
mitzuwirken.

Spezialisierungsrichtung

### **Creative Content Design (CCD)**

Diese Spezialisierungsrichtung richtet sich an  
alle diejenigen Studenten, welche sich für die  
inhaltliche Entwicklung von interaktiven  
Medienangeboten interessieren. Hier stehen  
Konzeption, Dramaturgie, Design und  
Animation im Vordergrund. Kreativität und  
Ambitionen in künstlerischer Hinsicht sind  
hier besonders gefragt und werden im  
Hinblick auf die Produktion und Vermarktung  
der Inhalte mit wirtschaftlichen Kompetenzen  
kombiniert.

Spezialisierungsrichtung

### **Informatics Applications (IA)**

Bei dieser Spezialisierungsrichtung erhält der  
Student eine tiefgründige Ausbildung als  
Programmierer bzw. Softwareentwickler für  
die Medien- und Entertainment-Industrie. Die  
Studierenden erwerben Kompetenzen auf den  
Gebieten objektorientierte Programmierung  
(bspw. Java, C#, C++), Game Programming,  
Content Management Systeme, sowie  
Computergrafik und Software Engineering.

Durch Orientierung an wirtschaftlichen Anwendungsfällen liegt der Fokus auf der Verarbeitung und Präsentation von Informationen im Web, sowie Administration von dafür benötigten Softwaresystemen.

Berufsfelder für Informatics Applications:

Medieninformatiker 2.0

Game Developer

Developer Content Management Systeme

Developer Web Content Management Systeme

Developer Enterprise Content Management Systeme

Developer Social Network Systeme

Developer Kiosk Systeme

Developer City Information Systeme

Developer eLearning Systeme

Berufsfelder für Creative Content Design

- Designer für interaktive Medien
- Modeller, Animationsdesigner
- 3D-Designer, Screen-Designer
- Post Production
- Web Designer
- Technical Artist
- Art Director
- Concept Artist
- Interface- und Usability-Designer
- Medienautor
- Online Marketer
- Game Designer
- Regisseur bzw. Regieassistent für Videospiele und Digital Cinema

# Angebotsmerkmale

Form	Präsenzveranstaltung
Sprache	deutsch
Zugangsvoraussetzungen	<p>Das Studium im Bachelorstudiengang Medieninformatik und Interaktives Entertainment an der Hochschule Mittweida kann aufnehmen, wer:</p> <p>eine allgemeine Hochschulreife oder die fachgebundene Hochschulreife oder die Fachhochschulreife oder</p> <p>Meisterprüfung oder eine durch Rechtsvorschrift oder von staatlicher Stelle als gleichwertig anerkannte Zugangsberechtigung besitzt.</p>

[Angebot manuell aktualisiert am 08.08.2014](#)