

Geprüfte/r 3D-Spieleentwickler/in (SGD) mit Unity

Bereich	Berufliche Weiterbildung
Preis	Preis auf Anfrage
Termin	Permanentes Angebot Sie können sich jederzeit anmelden
Tageszeit	Freie Zeiteinteilung
Angebot-Nr.	01266794



Beschreibung des Angebotes

Unter Ihren Händen werden Fantasy-Welten lebendig, Ritter bestehen Abenteuer, Expeditionen starten ins Weltall – oder Mitarbeiter in Unternehmen werden mit pfiffigen Wirtschaftsspielen geschult: In diesem Kurs werden Sie Spieleentwickler/in für moderne 3D-Computerspiele. Die Spieleprogrammierung erlernen Sie mit der führenden Software Unity, die für Sie kostenfrei ist.



pixabay.com / [fxxu](#)



fotolia.de / [Benis](#)

Weitere Informationen zum Angebot

Als 3D-Spieleentwickler/in können Sie sich dann frei entfalten. Ihrer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Vor allem aber besitzen Sie sehr gute Berufsaussichten. Denn Computerspiele haben eine hohe kommerzielle Bedeutung; die Spielebranche wächst rasant. Zusätzlich werden Spiele inzwischen vielseitig eingesetzt, z. B. auch in Werbeagenturen, Marketingabteilungen, bei

Lernmedienanbietern, im Infotainment (wie digitalen Städteführern) oder in digitalen Filmproduktionen. Selbst Chirurgen üben Operationen mittlerweile oft vorab mit Simulationen am Computer. Die Grundlagen für entsprechende 3D-Simulationen stammen häufig aus der Spieleindustrie.

Der Kurs bietet Ihnen von Grund auf eine Einführung in die Entwicklung von Computerspielen. Dadurch eignet sich der Lehrgang sehr gut auch für Einstieger und Umsteiger, die in einem Bereich mit Zukunft arbeiten wollen. Hier wartet ein außergewöhnlich breites Betätigungsfeld mit vielen Jobs auf Sie. Nutzen Sie diesen Kurs als Start in eine lukrative Boom-Branche.

Der Lehrgang „Geprüfte/r 3D-Spieleentwickler/in (SGD) mit Unity“ ist ideal:

1. für alle Quereinsteiger und Branchenfremde, die auf einem noch sehr neuen Gebiet tätig werden möchten – und einen anerkannten Abschluss nachweisen wollen,
2. als Zusatzqualifikation z. B. für Mitarbeiter/innen aus IT-technischen Berufen. Sie können Ihre bisherige Aufgabe mit kreativ-spielerischen Tätigkeiten verbinden,
3. als neues Berufsfeld für alle Kreativen, z. B. aus Grafik, Mediendesign, 3D-Design, Marketing und Werbung,

4. für alle, die Projekte in der Spieleentwicklung leiten möchten. Der Kurs bietet Ihnen einen Gesamtüberblick über alle wesentlichen Abläufe,
5. für Mitarbeiter aus Betriebswirtschaft oder Management, die Interesse an den wirtschaftlichen Perspektiven von Spieleunternehmen haben,
6. wenn Sie sich selbstständig machen möchten mit einem eigenen Entwicklungsstudio,
7. für ambitionierte Hobbyisten. Mit dem Kurs können Sie Ihr Hobby auch zum Beruf machen und sich nebenbei etwas hinzuverdienen – z. B. als Spieleprogrammierer/in oder als Tester von Computerspielen.

Studiendauer:

Der Kurs dauert 15 Monate. Sie können auch schneller vorgehen oder sich mehr Zeit lassen. Denn wir bieten Ihnen einen Betreuungsservice von 23 Monaten. Dieser Service ist bereits in Ihrer Studiengebühr enthalten und kostet nichts extra.

Angebotsmerkmale

Form	Fernunterricht
Bildungsziel	Sie erlernen sehr leicht verständlich, Computerspiele mithilfe der führenden Profi-

Software Unity zu erstellen: zunächst in 2D- und im Laufe des Kurses in 3D-Welten. Das erworbene Wissen üben Sie an praktischen Projektumsetzungen.

Das Besondere: Sie werden rundum vertraut mit den wichtigen Phasen der Spieleentwicklung – von der Idee über das kreative Design, die technische Realisierung (Programmierung) und die organisatorischen Aspekte der Teamarbeit bis zur Projektplanung und Qualitätssicherung.

Im Zentrum des Kurses steht die technische Umsetzung, also die Programmierung von Spielen mit der Software Unity. Am Kursende besitzen Sie einen Überblick über alle wesentlichen Projektschritte.

Sprache	deutsch
Förderung	Bildungsprämie
Zugangsvoraussetzungen	Kreativität, Fantasie und Geduld beim

Ausprobieren von
Softwarefunktionen.
Programmierkenntnisse
sowie grafische
Kenntnisse oder
Fähigkeiten sind nicht
erforderlich.

Darüber hinaus brauchen
Sie Grundkenntnisse im
Umgang mit Windows
sowie Basiskenntnisse
im Umgang mit einem
Editor. Grundkenntnisse
der englischen Sprache
können beim Umgang mit
Unity helfen, da das
Programm mit einer
englischen Oberfläche
arbeitet. Die wichtigsten
Begriffe werden in den
Lernheften aber auch
immer in der deutschen
Übersetzung angegeben.

Um später selbstständig
oder im Team beruflich
arbeiten zu können,
brauchen Sie
entsprechende soziale
Kompetenzen und
kommunikative
Fähigkeiten.

**Technische
Voraussetzungen**

Ein Standard-
Multimedia-PC mit dem
Betriebssystem Windows
Vista, 7 oder 8 genügt.

Der Monitor sollte
mindestens 17 Zoll
haben, ideal wären
allerdings mindestens 20
Zoll. Außerdem brauchen
Sie einen Internetzugang
zur Nutzung des Online-
Campus waveLearn.

Weitere Infos

[Auf der Internetseite des
Anbieters](#)

[Angebot manuell aktualisiert am 24.10.2018](#)